**1091 網路程式設計期末專題企劃書**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 專題名稱 | | 海戰棋—最終對決 | | |
| 聯絡資訊 | 姓名 | | 學號 | 常用 e-mail |
| 林泓劭 | | D0745530 | joee0511@gmail.com |
| 馮伯誠 | | D0745908 | tony890723@gmail.com |
|  | |  |  |
| * 專題內容概述   遊戲採取每局兩人，回合制，一開始設置自己的戰艦群，設置完畢後，向對方進行回合制的炮擊，當一方的戰艦全軍覆沒後即為戰敗。  將會建立Server端與Client端，Server負責傳輸與接收資料，並監控玩家是否違規。 | | | | |
| * 本專題使用其他課程模組之說明(如未使用不需填寫) | | | | |